

Glossário

ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line, linha de assinante digital assimétrica) – método de transferência de dados de alta velocidade através de linhas telefônicas convencionais. O circuito ADSL é muito mais rápido do que uma conexão telefônica comum.

Banda larga – faixa ampla de frequências usada para transmitir informações. Os dados são multiplexados e enviados em várias frequências ou canais diferentes pertencentes à faixa (banda), permitindo que mais informações sejam enviadas ao mesmo tempo.

Bps (bits por segundo) – taxa de transferência de dados entre computadores ou modems.

Byte – conjunto de bits que representa um único caractere. Um byte contém 8 bits.

Carrinho de compras – software que permite navegar por um site e adicionar itens a um carrinho de compras. O valor é totalizado e todos os produtos podem ser encomendados na saída.

CD-R – Compact Disc Recordable, CD gravável.

CD-ROM – Compact Disc Read Only Memory, CD somente leitura.

CD-RW – Compact Disc Re-Writable, CD regravável. CDs que podem ser gravados diversas vezes. Os dados também podem ser removidos a qualquer momento, mas os dados gravados em um disco de CD-RW só podem ser lidos em uma unidade de CD-RW.

Cliente – computador que acessa recursos de rede compartilhados fornecidos por outro computador (o servidor – daí, relacionamento cliente/servidor).

Compactação de arquivo – forma de reduzir o tamanho de arquivos para envio pela Internet via email. Geralmente em formato ZIP.

CPU – Central Processing Unit, unidade central de processamento. O cérebro de um computador.

DNS – Domain Name System, sistema de nomes de domínio. Sistema que localiza um site através de seu endereço numérico.

Download – transferir um arquivo de um host, como um site ou outro computador, para o próprio computador.

DVD – Digital Versatile Disc, disco digital versátil.

Editoração eletrônica – criação de documentos no computador, como páginas da Web, folhetos, posters, catálogos, boletins informativos e elementos gráficos.

Email (correio eletrônico) – conteúdo enviado de uma pessoa para outra através de computadores pela Internet.

Ethernet – método difundido de conexão de computadores em redes do tipo LAN.

Firewall – sistema de segurança de computadores usado para restringir acesso de/para uma rede.

FireWire (ou IEEE1394) – barramento serial de alta velocidade para conexão de dispositivos com computadores pessoais a velocidades de transferência de dados de até 400 Mbps.

GHz – GigaHertz. Unidade de medida de velocidade interna do processador.

Gigabyte – Unidade de medida de memória. 1 GB = 1.024 Mb.

GPRS (General Packet Radio Service, serviço geral de radiotransmissão por pacotes) – permite o envio e o recebimento de dados através de rede de telefonia móvel.

GUI – Graphical User Interface, interface gráfica do usuário. Permite controlar um computador através de elementos gráficos e ícones exibidos na tela.

Hacker – indivíduo que invade sistemas de segurança de computadores.

Hardware – itens físicos, como computadores, impressoras, scanners e modems externos.

HD – disco rígido.

Host – geralmente um computador, que hospeda outros computadores de uma pessoa ou organização.

Hub – dispositivo usado para conectar computadores entre si.

Internet – vasto conjunto de redes interconectadas de alcance mundial.

Intranet – rede particular pertencente a uma empresa ou organização que utiliza os mesmos tipos de software encontrados na Internet pública, mas somente para uso interno.

ISP – Empresa que fornece acesso à Internet.

JPEG (Joint Photographic Experts Group) – o JPEG é um formato difundido de arquivos de imagem.

KB – Kilobyte. Unidade de medida de memória equivalente a 1.000 bytes.

Kbps – mil bits por segundo. Unidade de medida de transferência de dados via modem.

LAN (Local Area Network, rede local) – rede de computadores restrita a uma área limitada, geralmente o mesmo prédio ou pavimento de prédio.

Largura de banda – quantidade de dados que pode ser enviada através de uma conexão, calculada em bits por segundo (bps).

MB – Megabyte. Unidade de medida de memória. 1Mb=1.000k.

Mbps – Milhões de bits por segundo.

Mecanismo de busca – programa que faz buscas em bancos de dados de sites.

MHz – MegaHertz. Unidade de medida de velocidade interna do processador.

Microprocessador – um circuito integrado que aceita instruções codificadas para execução.

Modem (MODulador, DEModulador) – dispositivo que conecta o computador a uma linha telefônica, permitindo que ele troque informações com outros computadores através do sistema de telefonia.

Multimídia – combinação de texto, elementos gráficos, som e vídeo.

Navegador – programa que permite visualizar páginas da Web e explorar a Internet.

Nome do domínio – endereço de uma conexão de rede que identifica o proprietário desse endereço em um formato hierárquico: servidor.organização.tipo. Por exemplo, www.fabrikam.com.br identifica o servidor Web da empresa Fabrikam.

On-line – computador que se encontra conectado com a Internet ou uma rede.

Página da Web – página individual acessível na Internet.

Patch – complemento ou atualização de um software.

PC – Personal Computer, computador pessoal.

PDA – Personal Digital Assistant, assistente digital pessoal. Computador básico de mão.

Periférico – qualquer equipamento conectado a um computador (ou seja, unidades de disco, impressoras, CD-ROM)

Placa-mãe – principal elemento de hardware no interior de um computador. Outros elementos podem ser adicionados a ela, como placas de som, RAM, placas de vídeo, modems etc. A placa-mãe permite o trabalho conjunto de todas as partes.

Plug-in – pequena unidade de software que acrescenta recursos a uma unidade de software maior.

Porta paralela – conexão usada para conectar impressoras a um computador. Também pode ser usada para conectar outros dispositivos, como câmeras digitais ou scanners.

Porta serial – parte de um computador onde certos dispositivos, como mouse ou modem, podem ser conectados.

Porta – local por onde entram e saem as informações de um computador. Por exemplo, é através da porta serial que um modem é conectado.

RAM – Random Access Memory, memória de acesso aleatório. Toda a memória acessível a qualquer momento (aleatoriamente) por um microprocessador. Essa memória é apagada com o corte da energia de alimentação.

SCSI – Small Computer Systems Interface, interface para sistemas de computadores de pequeno porte. Também conhecida como “scuzzy”, é um método de conectar dispositivos, como discos rígidos e CD-ROMs, a computadores.

Servidor – computador, ou pacote de softwares, que fornece um tipo de serviço específico a um software cliente executado em outros computadores.

Sistema operacional – programa utilizado para facilitar a execução de outros programas em um computador.

Site – conjunto de arquivos da Web acessíveis através da Internet.

Tempo de inatividade – intervalo de tempo durante o qual um site ou rede não pode ser acessado.

URL – Uniform Resource Locator, localizador uniforme de recursos. Sistema de endereçamento usado na Web.

USB – Universal Serial Bus, barramento serial universal. Porta em um computador que permite a conexão de dispositivos USB, como scanners, unidades de Zip Drive etc.

Vírus – arquivo ou programa usado para danificar ou destruir um sistema de computador.

WAN (Wide Area Network, rede de longa distância) – rede que engloba uma área maior do que um prédio ou campus.

WAP (Wireless Application Protocol, protocolo de aplicações sem fio) – permite acesso a comunicações digitais avançadas e à Internet através de rede de telefonia móvel.

WWW – World Wide Web, grande rede mundial – todos os recursos e usuários na Internet.